

Passion

Text: R.Schiller; Melodie: arabisch; Satz: L.Kirchbaum

S. 
1. Wa - rum lei - den_ vie - le Men - schen und ihr Le - ben ist be - droht? Wa - rum
2. Dun - kel schei - nen_ mir die Ta - ge und oft se - he ich kein Licht. Gott er -

S. **Melodie** 
1. Wa - rum lei - den_ vie - le Men - schen und ihr Le - ben_ ist be - droht? Wa - rum
2. Dun - kel schei - nen_ mir die Ta - ge_ und oft se - he_ ich kein Licht. Gott er -

B. 
1. Wa - rum lei - den_ vie - le Men - schen und ihr Le - ben ist be - droht? Wa - rum
2. Dun - kelschei - nen_ mir die Ta - ge_ und oft se - he_ ich kein Licht. Gott er -


5  **Melodie**
1. muss - te_ Je - sus ster - ben am_ Kreuz den bit - tern Tod? Die O -
2. hö - re_ mei - ne Kla - ge, sei uns nah, ver - lass uns nicht! Lass die

S. 
1. muss - te_ Je - sus ster - ben_ am_ Kreuz den_ bit - tern Tod? Die O -
2. hö - re_ mei - ne Kla - ge, sei uns nah, ver - lass uns nicht! Lass die

B. 
1. muss - te_ Je - sus ster - ben_ am_ Kreuz den bit - tern Tod? Die O -
2. hö - re_ mei - ne Kla - ge, sei uns nah, ver - lass uns nicht! Lass die

9 
1. li - ven - bäu - me wei - chen, Trau - er senkt sich in mein Herz. Schaut und
2. Hoff - nung in uns wach - sen. Le - ben schafft sich wie - der Raum. Und das

S. 
1. li - ven - bäu - me wei - chen, Trau - er senkt sich in mein Herz. Schaut und
2. Hoff - nung in uns wach - sen. Le - ben schafft sich wie - der Raum. Und das

B. 
1. li - ven - bäu - me wei - chen, Trau - er senkt sich in mein Herz. Schaut und
2. Hoff - nung in uns wach - sen. Le - ben schafft sich wie - der Raum. Und das

13 
1. seht im Vor - ü - ber - ge - hen ob ein Schmerz sei, wie sein Schmerz.
2. Holz, Herr, dei - nes Kreu - zes wird für uns zum Le - bens - baum.

S. 
1. seht im Vor - ü - ber - ge - hen ob ein Schmerz sei, wie sein Schmerz.
2. Holz, Herr, dei - nes Kreu - zes wird für uns zum Le - bens - baum.

B. 
1. seht im Vor - ü - ber - ge - hen ob ein Schmerz sei, wie sein Schmerz.
2. Holz, Herr, dei - nes Kreu - zes wird für uns zum Le - bens - baum.